

SVENSKA BORDSHOCKEYFÖRBUNDETS OFFICIELLA  
**TÄVLINGSFÖRESKRIFTER**

# SVENSKA BORDSHOCKEYFÖRBUNDETS OFFICIELLA TÄVLINGSFÖRESKRIFTER

Svenska Bordshockeyförbundet, SBHF, stöder samt förordar vissa tävlingar till sina medlemmar. Dessa föreskrifter tjänar som ett rikssammanhållande turneringssystem för bordshockeyn och exempel på bra bordshockeyarrangemang och fin sportsmannaanda. Ovanstående betonar vikten av att arrangemangen genomförs på ett seriöst och riktigt sätt. För att detta ska kunna ske är nedanstående fastställt.

## **Senaste ändringar**

Föreskrifterna genomgick omfattande förändringar 2010-07-30. Ändringarna är beslutade av SBHF:s styrelse samt årsmötet 2010, och är sammanställda av Jimmy Mårdell och David Andersson.

## REGISTER

<b>KAPITEL 1: TÄVLINGSTYPER .....</b>	<b>4</b>
1.1 Sverigetouren .....	4
1.2 Tourtävlingar .....	5
1.3 Lagtävlingar.....	6
1.4 Övriga individuella tävlingar .....	7
1.5 Internationella tävlingar .....	7
1.6 Klassindelning .....	8
1.7 Fördelning av tourpoäng .....	8
<b>KAPITEL 2: RANKNING OCH SEEDNING.....</b>	<b>10</b>
2.1 Sverigerankning.....	10
2.2 Seedning och gruppindelning.....	10
<b>KAPITEL 3: TÄVLINGSARRANGEMANG.....</b>	<b>11</b>
3.1 Inbjudan och pressmeddelanden.....	11
3.2 Domarkommitté.....	11
3.3 Tävlingslokalen.....	11
3.4 Spel.....	12
3.5 Tidtagning .....	13
3.6 Spelupplägg .....	13
3.7 Val av spel .....	15
3.8 Resultat .....	16
3.9 Priser, pokaler.....	18
3.10 Ej fullföljd match eller tävling .....	18
3.11 Osportsligt uppträdande.....	19
3.12 Publik och fotografering .....	19
3.13 Lagmatch .....	19
<b>KAPITEL 4: LICENSER, KLUBBAR OCH AVGIFTER.....</b>	<b>21</b>
4.1 Licenser.....	21
4.2 Klubbar.....	21
4.3 Avgifter.....	22
4.4 Sponsring.....	23
<b>KAPITEL 5: DEFINITIONER .....</b>	<b>23</b>
5.1 Definitioner.....	23

# KAPITEL I: TÄVLINGSTYPER

## I.1 SVERIGETOUREN

### I.1.1 Upplägg

Sverigetouren är en individuell öppen mästerskapsserie. Serien, som går över en säsong, består av säsongens nationella och lokala tourtävlingar (inklusive lokala serier). De tävlande får poäng efter sina placeringar i de individuella tävlingarna, och deras poängsummer avgör placeringarna på Sverigetouren.

### I.1.2 Summering av tourpoäng

Varje tävlande summerar sina fyra högsta poäng från säsongens tourtävlingar. Högst ett poängtal får komma från lokal serie/tourtävling. Poängen från två nationella tävlingar *som inte är GP-tävlingar* får slås ihop och betraktas som ett poängtal.

### I.1.3 Specialklasser

Den öppna Sverigetouren ligger även till grund för Sverigetourens specialklasser Junior, Dam samt Veteran. Varje tävlandes poäng utgörs av deras poäng från motsvarande specialklass på SM adderat till deras poängsumma i Sverigetourens öppna huvudklass.

### I.1.4 Avgörande av placeringar

I placeringslistan sorteras de tävlande efter poängsumma. Om flera tävlande har samma poängsumma jämförs de tävlandes högsta enskilda poäng som ingår i poängsumman, därefter näst högsta enskilda poäng osv.

Om de tävlande fortfarande inte går att skilja åt får de dela placering, såvida inte sista deltävlingen spelats och placeringarna i fråga avgör segrare eller medaljörer, kvalgränser eller poängfördelning, då de tävlande jämförs vidare efter följande kriterier så länge de inte kan separeras:

- Maxpoängen (dvs. poäng utdelad till segraren) från den tävling som givit varje tävlandes högsta enskilda poäng som ingår i poängsumman, därefter näst högsta enskilda poäng osv.
- Totala antalet deltävlingar där varje tävlande fått högre placering än samtliga övriga jämförda tävlanden.
- Antalet tävlanden av de jämförda som varje tävlande har fler segrar än förluster mot i play-off i samtliga deltävlingar.
- Antalet tävlanden i den tävling som givit varje tävlandes högsta enskilda poäng som ingår i poängsumman, därefter näst högsta enskilda poäng osv.

- Högsta världsrankingpoäng av de som utdelats till varje tävlande för de placeringar som givit poäng till poängsumman, därefter näst högsta världsrankingpoäng osv.
- I sista hand avgör lottnings.

### 1.1.5 Tourtävlingar

Som tourtävling räknas den öppna individuella klassen i de tävlingar som uppfyller de krav som definieras för olika tävlingstyper i kapitel 1.2. I en tourtävling ska samtliga tävlande oavsett ranking starta tävlingen på samma tävlingsmässiga villkor, såvida inte dispens har beviljats av förbundsstyrelsen. Tourtävlingar kan endast arrangeras under säsongen för Sverigetouren. Som arrangör av en tourtävling ska stå en eller flera klubbar som på tävlingsdagen uppfyller alla krav på klubblicens aktuell säsong.

### 1.1.6 Säsong

En säsong pågår från 1 juli till och med datumet för den sista nationella tourtävlingen före halvårsskiftet nästföljande år. Utanför säsongen kan inga tourtävlingar arrangeras.

### 1.1.7 Prispengar

De tre bästa i den öppna Sverigetouren tilldelas prispengar vid säsongens slut. Ettan får 1 500 kronor, tvåan 1 000 kronor och trean 500 kronor. I tourens specialklasser finns inga prispengar.

## 1.2 TOURTÄVLINGAR

### 1.2.1 Nationella tävlingar

Sverigetouren består av ett antal nationella tävlingar, där de viktigaste är GP-tävlingarna.

Varje licensierad klubb har rätt att, utöver en eventuell GP-tävling, arrangera högst en nationell tävling per säsong. Förbundsstyrelsen kan i särskilda fall bevilja dispens. Tävlingsdatum bestäms av arrangören, men måste utlysas via SBHF:s webbplats minst en månad i förväg och får aldrig sammanfalla med tävlingsdatum för GP.

Om intresse och tid finns får arrangören av en nationell tävling anordna särskilda tävlingar för någon eller några av specialklasserna. Dessa tävlingar ingår inte i Sverigetouren.

### SM

Svenska Mästerskapen (SM) är en individuell mästerskapstävling som hålls varje år i januari/februari, och är en av säsongens GP-tävlingar. På SM får endast svenska tävlande (se 5.1 för definition) delta, undantaget öppen klass och damklass.

På SM ska även separata tävlingar spelas för följande klasser: junior, dam, veteran, knatte, rookie, old boys samt *Old Fox Trophy*. Junior-, dam- och veterantävlingarna ingår i respektive specialklass i Sverigetouren (se *Specialklasser* under 1.1).

### GP-tävlingar

Under en säsong arrangeras fem GP-tävlingar: SM, en individuell tävling i samband med Lag-SM samt ytterligare tre tävlingar. Arrangörer och tävlingsdatum utses av förbundsstyrelsen. En GP får inte arrangeras samma dag som en av världstourens *Big Six*-

tävlingar. Ansökan om att arrangera en GP ska vara förbundet tillhanda senast 15 april det år säsongen startar.

## 1.2.2 Lokala tävlingar

Varje licensierad klubb har rätt att arrangera valfritt antal lokala tävlingar som ingår i Sverigetouren. För att ingå i Sverigetouren måste en lokal tourtävling annonseras via förbundets webbplats minst en vecka i förväg. Tävlingsdatum bestäms fritt av arrangören så länge det är inom säsongen och inte sammanfaller med tävlingsdatum för GP-tävling.

Lokala tävlingar ska i tävlingsinbjudan annonseras antingen som fristående eller som del av en angiven lokal tävlingsserie.

### Fristående lokal tourtävling

Fristående lokal tourtävling ger de tävlande tourpoäng efter tävlingens slutplaceringar. Vid färre än sex deltagare delas inga tourpoäng ut.

### Serie av lokala tourtävlingar

Lokal tourtävling som ingår i en lokal tävlingsserie ger inte poäng direkt till Sverigetouren, utan ger poäng till tävlingsserien. Tourpoängen delas sedan ut efter tävlingsseriens slutplaceringar. Tävlingsseriens slutställning ska baseras på de tävlandes poäng från deltävlingarna. Arrangören beslutar själv om poängsatserna för varje deltävling samt hur många delpoäng varje tävlande får summera. Slutställningen räknas sedan ut enligt samma förfarande som Sverigetouren (se *Avgörande av placeringar* under 1.1).

Varje licensierad klubb kan antingen arrangera en tävlingsserie med deltävlingar utspridda över hela säsongen, eller en höstserie som avslutas senast 31 december och en vårserie som inleds tidigast 1 januari. En klubb kan få dispens från förbundsstyrelsen för att arrangera ytterligare serier på annan ort.

Första deltävlingen i en tävlingsserie måste utlysas via förbundets webbplats minst två (2) veckor i förväg. Första deltävling som äger rum senare än februari månad, eller oktober månad om det är en höstserie, måste utlysas minst fyra (4) veckor i förväg.

Minst fem av deltävlingarna i en lokal tävlingsserie måste ha minst sex deltagare för att tävlingsserien ska ge tourpoäng. Alla deltävlingar med minst sex deltagare ska ge poäng till tävlingsserien. Även deltävlingar med färre än sex deltagare kan ge poäng till tävlingsserien om arrangören så beslutar. En nationell tävling (förutom SM) kan också utgöra en deltävling i en lokal tävlingsserie om den spelas på samma ort eller i samma område som övriga deltävlingar.

Om en avslutad tävlingsserie inte uppfyller kraven för att ge poäng till Sverigetouren, ska alla spelade deltävlingar med minst sex deltagare ge tourpoäng som fristående lokala tourtävlingar.

## 1.3 LAGTÄVLINGAR

### 1.3.1 Lag-SM

Svenska lagmästerskapen, Lag-SM, är en svensk mästerskapstävling för fyramannalag som spelas i samband med en av säsongens GP-tävlingar. Endast svenska tävlanden är tillåtna, såvida inte förbundsstyrelsen givit dispens. I övrigt finns inga restriktioner vid lagbildningen. Blandlag, med tävlanden från olika klubbar, är således tillåtna.

Ett lag i lag-SM får bestå av sex (6) tävlanden, varav fyra (4) spelar samtidigt. De tävlanden som inte ingår i startuppställningen till en lagmatch är avbytare i densamma. Se *Lagmatch* under 3.14 för hur avbytarna får användas.

### 1.3.2 Lag-DM och övriga lagtävlingar

Distriktsmästerskap för lag och övriga lagtävlingar är inte officiellt sanktionerade av SBHF. Upplägg och storlek på lag står därför arrangören fritt.

## 1.4 ÖVRIGA INDIVIDUELLA TÄVLINGAR

### 1.4.1 Svenska Cupen

Individuell öppen cup med fri lottnings, enkelmöten och direktutslagning. Spelas i samband med en GP-tävling utsedd av styrelsen. Arrangörer av GP-tävlingar kan anmäla sitt intresse att anordna tävlingen. Svenska Cupen ingår inte i Sverigetouren eller någon annan serie.

## 1.5 INTERNATIONELLA TÄVLINGAR

### 1.5.1 World Table Hockey Tour (WTHT)

Världstouren *World Table Hockey Tour* är en individuell öppen internationell mästerskapsserie som arrangeras av Internationella Bordshockeyförbundet, *ITHF*. Eventuella svenska WTHT-deltävlingar utses av SBHF.

### 1.5.2 Kval till internationella mästerskap

Till internationella mästerskap, såsom världsmästerskap (VM) och europamästerskap (EM), där varje nation har en bestämd deltagarkvot, sker kvalificering av den svenska truppen via spel i Sverigetouren. VM-kvaltabellen utgörs av Sverigetourtabellen för aktuell klass. Undantag är att SM-segrarna i klasserna *Öppna*, *Dam*, *Junior* och *Veteran* aktuell säsong är direktkvalificerade till VM i respektive klass, förutsatt att SM-segraren är svensk. Svenskar som lyckas kvala in via WTHT undantas från kvoten. Om någon svensk kvalar in både via WTHT och Sverigetouren tilldelas alltså Sverige en extraplats. Denna plats fylls upp via Sverigetouren.

#### **Internationella lagmästerskap**

I lagtävlingen på VM och EM består det svenska laget av de tävlanden som kvalat in via WTHT. Därefter fylls den på via Sverigetouren för respektive klass. Förstauppställningen väljs dock enbart ut efter placeringen på Sverigetouren, såvida inte laget är överens om annat.

#### **Internationella klubbmästerskap**

Om Sverige erbjuder ett wildcard till klubbblags-VM ska detta tillfalla det lag som, med en majoritet av de tävlande licensierade för samma klubb, placerar sig högst på lag-SM. Vid återbud till klubb-VM tillämpas denna princip sedan i fallande skala på placeringslistan vid lag-SM.

## 1.6 KLASSINDELNING

### 1.6.1 Öppen klass

Öppen klass är öppen för alla oavsett ålder, kön och nationalitet.

### 1.6.2 Damklass

Damklass är öppen för alla kvinnor oavsett ålder och nationalitet.

### 1.6.3 Juniorklass

Juniorklass är öppen för alla som fyller 18 år eller mindre under det kalenderår säsongen slutar. På SM är klassen endast öppen för svenska tävlanden.

### 1.6.4 Knatteklass

Knatteklass är öppen för alla som fyller 12 år eller mindre under det kalenderår säsongen slutar. På SM är klassen endast öppen för svenska tävlanden.

### 1.6.5 Veteranklass

Veteranklass är öppen för alla som fyller 40 år eller mer det kalenderår säsongen slutar. På SM är klassen endast öppen för svenska tävlanden.

### 1.6.6 Old Boys

Old boys-klass är öppen för alla svenska tävlanden som fyller 55 år eller mer det kalenderår säsongen slutar.

### 1.6.7 Rookie (endast på SM)

Rookieklass är öppen för alla svenska tävlanden som aldrig tidigare har spelat SM i bordshockey.

### 1.6.8 Old Fox Trophy (endast på SM)

Old Fox Trophy är endast öppen för dem som spelat samtliga SM sedan starten 1982.

## 1.7 FÖRDELNING AV TOURPOÄNG

### 1.7.1 Öppna Sverigetouren

#### SM

1: 65p	5: 50p	9: 42p	13: 38p
2: 60p	6: 49p	10: 41p	14: 37p
3: 55p	7: 48p	11: 40p	15: 36p
3: 55p	8: 47p	12: 39p	16: 35p

Övriga finalgruppsdeltagare: Plats 9 i finalgrupp ger 30p, plats 10 ger 29p osv.  
Sist i semifinalgrupp: 1p, näst sist: 2p, osv stigande till t ex 13p vid 13 utslagna.

### GP-tävlingar

1: 55p	11: 30p	21: 20p	31: 10p
2: 50p	12: 29p	22: 19p	32: 9p
3: 45p	13: 28p	23: 18p	33: 8p
3: 45p	14: 27p	24: 17p	34: 7p
5: 40p	15: 26p	25: 16p	35: 6p
6: 39p	16: 25p	26: 15p	36: 5p
7: 38p	17: 24p	27: 14p	37: 4p
8: 37p	18: 23p	28: 13p	38: 3p
9: 32p	19: 22p	29: 12p	39: 2p
10: 31p	20: 21p	30: 11p	40: 1p

### Övriga nationella touretävlingar

1: 25p	10: 9p
2: 20p	11: 8p
3: 18p	12: 7p
3: 18p	13: 6p
5: 14p	14: 5p
6: 13p	15: 4p
7: 12p	16: 3p
8: 11p	17: 2p
9: 10p	18: 1p

### Lokal serie

1: 30p	11: 10p
2: 25p	12: 9p
3: 21p	13: 8p
4: 18p	14: 7p
5: 16p	15: 6p
6: 15p	16: 5p
7: 14p	17: 4p
8: 13p	18: 3p
9: 12p	19: 2p
10: 11p	20: 1p

### Fristående lokal touretävling

1: 10p	5: 4p
2: 8p	6: 3p
3: 6p	7: 2p
3: 6p	8: 1p

### 1.7.2 Bonuspoäng för specialklasserna Junior, Dam och Veteran

#### SM

1: 20p	5: 5p
2: 15p	6: 5p
3: 10p	7: 5p
3: 10p	8: 5p

## KAPITEL 2: RANKNING OCH SEEDNING

### 2.1 SVERIGERANKNING

Som Sverigerankning gäller den öppna kategorin i internationella bordshockeyförbundet ITHF:s officiella världsrankning, med tillägget att endast svenska tävlande ingår i Sverigerankningen. Hur rankningen beräknas och vilka tävlingar som ingår bestäms alltså av ITHF, som också ansvarar för rankningens uppdatering.

Alla arrangörer av tävlingar sanktionerade av SBHF är skyldiga att omgående skicka in placeringslistor till ITHF för att resultaten så snart som möjligt kan inkluderas i världsrankningen.

### 2.2 SEEDNING OCH GRUPPINDELNING

#### 2.2.1 Seedningslistor

##### **Seedning i individuella tävlingar**

I individuella tävlingar är seedningslistan identisk med den öppna kategorin i ITHF:s officiella världsrankning. De tävlande seedas alltså efter deras inbördes placering på världsrankningen.

##### **Seedning i lagtävlingar**

I lagtävlingar ordnas lagen i seedningslistan efter summan av lagdeltagarnas aktuella poäng på världsrankningen. I denna summa får varje lag inte räkna fler deltagare än tävlingens lagstorlek. Det lag vars bästa startuppställning har högst poängsumma seedas alltså först.

#### 2.2.2 Seedningsförfarande

Seedning ska alltid ske så nära tävlingsstart som möjligt.

##### **Standardseedning**

De tävlande seedas i turordning enligt gällande seedningslista, se kapitel 2.1. Högst seedad placeras i grupp 1, näst högst seedad placeras i grupp 2 o s v tills det finns en tävlande i varje grupp. Sedan placeras de tävlande i turordning från sista till första gruppen. Denna procedur upprepas sedan tills samtliga seedade tävlande placerats i en grupp; oseedade tävlande lottas därefter jämnt in i grupperna. Seedning ska göras så sent som möjligt. Vidare gruppspel seedas på samma sätt från placeringen i kvalspelet.

##### **Alternativ seedning vid stora turneringar (t ex SM)**

De tävlande indelas i seedningsgrupper enligt gällande seedningslista, se kapitel 2.1. Antalet tävlande i varje seedningsgrupp är lika med antalet kvalgrupper i den aktuella tävlingen. De högst seedade placeras i seedningsgrupp 1, de därefter högst seedade i seedningsgrupp 2 och så vidare tills samtliga seedade deltagare är placerade i en seedningsgrupp. De tävlande som ingår i seedningsgrupp 1 lottas in i var sin kvalgrupp, sedan lottas de tävlande i seedningsgrupp 2 in i var sin kvalgrupp och så vidare tills

samtliga seedade tävlande placerats i en grupp. Oseedade tävlande lottas därefter jämnt in i grupperna.

## KAPITEL 3: TÄVLINGSARRANGEMANG

### 3.1 INBJUDAN OCH PRESSMEDDELANDEN

Den som arrangerar en nationell tävling ska skicka ut pressmeddelanden och höra av sig till övriga media, samt till förbundets internetansvariga. Inbjudan ska skickas ut minst två veckor innan sista anmälningdag. Av inbjudan ska det tydligt framgå tävlingsdatum, sista anmälningdag, tid, plats, vägbeskrivning, avgift, inbetalningssätt, om stolar bör medtagas, telefonnummer till den tävlingsansvarige och tävlingslokalen, samt övrig väsentlig information.

I pressmeddelandet utelämnas dock information om sista inbetalningsdag, avgift, inbetalningssätt och stolar. I stället ska arrangören beskriva tävlingen och bordshockey som sport på ett sådant sätt att mottagaren kan förväntas bli intresserad. Efter att pressmeddelandet är utsänt ska arrangören höra av sig till mottagarna på nytt för att bekräfta att meddelandet mottagits.

### 3.2 DOMARKOMMITTÉ

Arrangörerna ska ha en huvudansvarig utsedd till vilken man kan vända sig med frågor angående arrangemanget. Denna person bär också huvudansvaret för att arrangemanget genomförs på ett bra sätt.

Dessutom ska en (1) av arrangörerna, samt vid nationella tävlingar dessutom två (2) närvarande ledamöter av förbundsstyrelsen, utses till domarkommitté. Finns det inte två styrelseledamöter närvarande, utser arrangören ersättare som av arrangören bedöms som lämpliga. Dessa ersättare ska, om möjligt, tillhöra två andra klubbar än den/de arrangerande. Domarkommittén har bland annat till uppgift att avgöra regeltvister. Om en regeltvist uppstår ska det påpekas för motståndaren enligt fastställda spelregler, samt påpekas för domarkommittén innan nästa spelomgång.

Vid tävlingar som är sanktionerade av ITHF kan domarkommittén konstitueras enligt ITHF:s tävlingsregler i stället för enligt dessa föreskrifter.

### 3.3 TÄVLINGSLOKALEN

Om möjligt ska en centralt belägen lokal användas till tävlingen.

Lokalen ska ha goda ventilationsmöjligheter och tillräcklig belysning.

Någon form av servering med kaffe, te, smörgåsar m m, eller öppen livsmedelsbutik ska finnas i eller i anslutning till lokalen.

## 3.4 SPEL

### 3.4.1 Preparering

- Målkopparna av plast ska tas bort helt och ersättas med tygpåsar, som rymmer minst 20 puckar struket mått.
- De vita målnäten ska aldrig användas.
- Alla spel ska vara försedda med plexiglas och fötter.
- Isen ska ligga jämn över hela planen.
- Samtliga reglagestänger ska gå lätt och vara rengjorda. Tröga spakar kan putsas med en trasa sprayad med smörjmedlet 5-56 eller motsvarande (dock aldrig siliconspray eller andra medel som ej lämpar sig för metall). Vid bildning av ärg eller annan beläggning kan stålull användas. Målvaktsspaken smörjes aldrig.
- Tröga kugghjul kan smörjas med *lite* siliconspray, dock aldrig på målvaktsspaken.
- Spår på nya spel behöver i regel ej smörjas. Om spaken till vänsteryttern går trögt i kurvan kan lite siliconspray påföras spårets undersida med hjälp av en trasa. Målvaktsspakens spår smörjs aldrig.
- Smörjmedel får absolut inte förekomma på spelplanen.

### 3.4.2 Puckar

- Endast en modell av puck får användas under en och samma tävling.
- Det bör finnas minst två puckar per spel, och helst fler.

### 3.4.3 Spelarfigurer

- Alla spelarfigurer ska vara av så kallad *Play Off*-modell.
- Målvakterna ska vara av den typ som är standard sedan 1999, med den längre klubban med en extra stödbit på baksidan.
- Målvakt respektive utespelare ska sitta på sina naturliga platser.
- Under pågående match/lagmatch är det endast tillåtet att byta ut defekt spelarfigur eller plats på defekt spelarfigur.

### 3.4.4 Spelbord

- Spelen ska vara fastsatta i spelbordet med häftmassa eller liknande. För ökad fästförmåga rekommenderas att spelens gummifötter ersätts med jämnhöga träklossar vars undersida rymmer mer häftmassa. Hålet som spelfoten sitter i har en diameter på 5,5 mm.
- Spelen ska vara numrerade samt ha en bestämd hemma- och bortasida.
- Bordshöjden ska vara mellan 700 och 800 mm.

### 3.4.5 Reservspel

- Det ska alltid finnas ett lämpligt antal fullt fungerande spel som inte används och som kan ersätta trasiga spel under eller efter match.
- Om två tävlanden är oeniga om ett spels kvalité avgör domarkommittén om byte eller reparation ska göras, samt hur.

## 3.5 TIDTAGNING

Tidtagning sker genom att en ljudslinga med signaler spelas upp. Tidsslingans signaler ska vara korta och distinkta. Slingan, som är 300 sekunder (5 minuter) lång, ska ha signaler vid start och slut, samt signaler var hundra sekund. Varning ska dessutom finnas ca 20-30 sekunder innan slutsignal. Förutom ovan nämnda signaler ska slingan vara helt tyst fram till varningen. Dessutom ska det finnas en kort tystnad mellan varningens slut och slutsignalen. Nedräkning till startsignalen får inte förekomma; den ska föregås av någon sekunds tystnad.

## 3.6 SPELUPPLÄGG

Matchprogram ska finnas lätt tillgängligt nära respektive grupp och av detta ska framgå vid vilket spel och på vilken sida man ska spela varje match. I gruppspellet ska spelordningen vara sådan att bättre och sämre tävlande möts omväxlande och inte i turordning. Kontinuerlig rapportering med tabeller ska finnas.

### 3.6.1 SM

Tävlingen börjar med en kvalomgång med grupper om vardera ca 20 tävlande. Se kapitel 2.2 för gruppindelning. Vid behov spelas vidare gruppspel. Öppna klassen avslutas med en finalgrupp med ca 24 deltagare varav 16 går till play-off, eller med två finalgrupper med vardera ca 20 deltagare varav 8 från vardera finalgruppen går till play-off. Övriga klasser (utom Old Fox Trophy) kan spelas med finalgrupp och play-off - i så fall enligt följande: 16 deltagare i finalgruppen, varav 8 till play-off. Om arrangören så bedömer kan övriga klasser spelas utan eget gruppspel. Då avgör i stället gruppspellet i öppna klassen.

### Old Fox Trophy

Upplägget av Old Fox Trophy bestäms av dess deltagare, inom de tidsramar som ges av arrangörerna.

### Old Boys

Old Boys-klassen arrangeras lämpligtvis ihop med veteranklassen. Efter avslutat gruppspel rangordnas Old Boys-deltagarna inför play-off om möjligt efter inbördes möten i veterangruppspelet, annars efter placeringarna i veterangruppspelet.

### Deltagande i flera klasser

Arrangörerna måste garantera att spelschemat ger möjlighet för en kvalificerad tävlande att spela i den öppna klassen och ytterligare minst en klass.

### 3.6.2 Övriga nationella tävlingar

Tävlingen börjar med en kvalomgång med grupper om vardera ca 20 tävlande. Se kapitel 2.2 för gruppindelning. Efter kvalomgången spelas finalgrupp. Samtliga tävlande som inte kvalificerat sig till finalgruppen, spelar B-slutspel enligt av arrangörerna bestämd modell. Det är tillåtet att anmäla sig till B-slutspel utan att ha spelat kvalomgång. Såväl finalgrupp som B-slutspel avslutas med play-off.

Om antalet deltagare i tävlingen inte överstiger 30 kan arrangörerna välja att spela endast en kvalgrupp, där deltagarna på de första 16 platserna går vidare till A-slutspel. De övriga deltagarna spelar B-slutspel enligt av arrangörerna bestämd modell.

### 3.6.3 Play-off

Nedan följer hur play-off spelas. Inga matcher om tredjepris eller andra placeringsmatcher spelas. Siffrorna representerar de tävlande som seedas på respektive plats inför play-offet.

#### Play-off baserat på en grupp

Åttondelsfinaler: 1-16, 8-9, 4-13, 5-12, 2-15, 7-10, 3-14, 6-11

Kvartsfinaler: 1-8, 4-5, 2-7, 3-6

Semifinaler: 1-4, 2-3

Final: 1-2

#### Play-off baserat på två grupper (A och B)

Åttondelsfinaler: A1-B8, B4-A5, B2-A7, A3-B6, B1-A8, A4-B5, A2-B7, B3-A6

Kvartsfinaler: A1-B4, B2-A3, B1-A4, A2-B3

Semifinaler: A1-B2, B1-A2

Final: A1-B1

#### Antal matcher i play-off

På nationella tävlingar avgörs play-off i bäst av sju (7) matcher, utom i veteranklass, knatteklass, rookieklass och B-slutspel där arrangörerna avgör. Sidbyte ska ske efter andra, fjärde, femte och sjätte matchen. Oavgjorda matcher avgörs i förlängning med *sudden death* (se kapitel 5.1), där tävlanden som gör första målet vinner.

Ett play-off som inte måste avgöras i bäst av sju matcher kan istället avgöras i bäst av fem (5) matcher. Sidbyte ska då ske efter andra och fjärde matchen.

### 3.6.4 Lag-SM

Spelupplägget i Lag-SM är divisionsbaserat. Det ska alltid finnas en högsta division, *Elitserien*. Utöver denna kan det finnas fler divisioner, benämnda *Division 1*, *Division 2* osv., som vid behov kan bestå av flera parallella grupper.

Vid fler än 13 deltagande lag består Elitserien av 8 lag, i övriga fall av 6 lag. Vid färre än 11 deltagande lag kan dock väljas ett upplägg där samtliga lag placeras i Elitserien.

Om tävlingen består av flera divisioner utses elitserieplatserna med hjälp av dels lagrankningen, dels placeringslistan från närmast föregående lag-SM. Den förra, *lista 1*, fastställs enligt gällande regler för lagseedning (kapitel 2.2). Den senare, *lista 2*, fastställs enligt följande:

- Som grund ligger placeringslistan från närmast föregående lag-SM.

- Från denna lista plockas alla lag bort, som inte ställer upp igen med mer än halva truppen intakt från närmast föregående lag-SM. Ändringar i lagens namn eller klubbtilhörigheter spelar ingen roll.
- Dock har varje licensierad klubb rätt att placera valfria lag, där majoriteten av de tävlande representerar klubben, på de placeringar som lag representerande klubben tog på närmast föregående lag-SM.

Fördelningen av elitserieplatserna sker sedan på följande sätt: Lagen från lista 2 inplaceras i turordning i Elitserien, som längst tills hälften av elitserieplatserna fördelats. Övriga elitserielag utses genom kvalmatcher som spelas innan divisionsspelet startar. Som hemmalag i dessa kvalmatcher inplaceras först återstående lag från lista 2, därefter vid behov ännu ej inplacerade lag från lista 1. I samma ordning får sedan hemmalagen välja motståndare bland de översta ännu ej inplacerade lagen från lista 1. Segrarna i kvalmatcherna inplaceras i elitserien, förlorarna seedas in i division 1 efter deras inbördes placeringar på lista 1. Resterande ej inplacerade lag seedas sedan in i övriga divisioner efter lista 1.

Följande två alternativ kan användas i särskilda fall och beviljas av förbundsstyrelsen:

- Om det inte tillkommit några högt rankade lag sedan närmast föregående lag-SM, kan hela seedningen ske direkt efter lista 2.
- Om få eller inga av lagen från närmast föregående lag-SM ställer upp, kan hela seedningen ske direkt efter lista 1.

### **Play-off**

Semifinal och final spelas i dubbelmöten.

Om tävlingen består av flera divisioner spelar lag 5 till och med lag 12 kvalmatcher efter divisionsspelet, där segrarna går till kvartsfinal. Lag 1 till och med lag 4 väljer sedan i tur och ordning kvartsfinalmotståndare bland segrarna i kvalmatcherna. I semifinalerna får sedan de två i divisionsspelet högst placerade lagen i turordning välja motståndare.

Om tävlingen endast består av Elitserien, spelas play-off enligt standardmönstret i 3.6.3.

## **3.7 VAL AV SPEL**

I lottade cuper, samt gruppspel där spelprogrammet inte stagar vilka spel som ska användas för vilka matcher, har hemmatävlanden rätt att välja spel.

I slutspel har den i närmast föregående gruppspel högst placerade tävlanden rätt att välja spel.

Om tävlanden utnyttjar sin rätt att välja spel, får motståndaren välja sida att spela matchen eller inleda matchserien på.

Tävlanden kan överlåta sin rätt att välja spel till motståndaren, och får då istället välja sida att spela matchen eller inleda matchserien på. Detta gäller även då valmöjligheten uteblir på grund av att endast ett ledigt spel återstår.

Spel till slutspelsmatcher ska väljas bland de spel som användes i närmast föregående gruppspel, så länge det ibland dem finns tillräckligt antal tjänliga spel.

När flera tävlanden ska välja spel väljer de i turordning efter hur de placerades i närmast föregående gruppspel.

Ovanstående regler tillämpas även inför varje ny matchserie i ett play-off. Dock gäller att en tävlande alltid har rätt att fortsätta att använda samma spel som i föregående matchserie, och därmed kan hindra att detta spel väljs av andra tävlande.

En tävlande som har valt ett spel, men ska stå över en eller flera inledande rundor i ett play-off, har rätt att kräva att ingen spelar på det valda spelet under dessa rundor, så länge inte arrangörerna bedömer att antalet tillgängliga spel då blir för få för att slutspelet ska kunna genomföras som planerat.

Det är endast tillåtet att byta spel under en matchserie om båda tävlanden godkänner bytet eller om domarkommittén bedömer spelet som otjänligt.

När spel har valts till samtliga matcher i ett play-off, har arrangören vid behov rätt att packa ner övriga spel från föregående gruppspel, så länge som det fortfarande finns reservspel att tillgå.

## 3.8 RESULTAT

### 3.8.1 Avgörande av placering i gruppspel

I gruppsspelsmatcher ger vinst två (2) poäng och oavgjort en (1) poäng.

Placering i gruppspel avgörs, i turordning, genom följande variabler:

1. Antal poäng totalt.
2. Antal poäng i inbördes möten mellan de tävlande som har samma antal poäng.
3. Målskillnad från inbördes möten mellan de tävlande som har samma antal poäng.
4. Antal gjorda mål från inbördes möten mellan de tävlande som har samma antal poäng.
5. Total målskillnad i gruppen.
6. Antal gjorda mål i gruppen.
7. Antal vinster i gruppen.
8. Sudden death (se kapitel 5.1). Om flera tävlande står på samma poäng spelas en sudden death-turnering mellan dessa tävlande.

### 3.8.2 Avgörande av placeringar i play-off

Placeringar i play-off avgörs på följande sätt: Efter finalegraren sorteras de tävlande i första hand efter hur sent de slogs ut ur play-off, i andra hand efter placering i närmast föregående gruppspel.

### 3.8.3 Avgörande av placeringar efter parallella grupper

Då placeringar ska avgöras efter gruppspel med flera parallella grupper, ordnas de tävlande efter följande variabler:

1. Placering i respektive grupp.

2. Poäng i genomsnitt per match i respektive grupp.
3. Målskillnad i genomsnitt per match i respektive grupp.
4. Antal gjorda mål i genomsnitt per match i respektive grupp.
5. Antal vinster i genomsnitt per match i respektive grupp.
6. Antal poäng i respektive grupp.
7. Om några tävlanden fortfarande inte går att skilja åt, upprepas ovanstående på närmast föregående gruppspel. Ifall inga tidigare gruppspel finns, får lottning avgöra.

#### **3.8.4 Avgörande av slutplaceringar**

De tävlandes slutplaceringar i en tävling avgörs av placeringarna i deras sist spelade play-off eller gruppspel. Delade placeringar kan tillämpas mellan de två förlorarna av semifinalerna (delad tredjeplats), samt mellan tävlanden som slagits ut samtidigt i play-off i tävlingar som saknat gruppspel.

#### **3.8.5 Felaktiga resultat**

##### **Tävlandes ansvar**

Tävlanden är ansvariga för att korrekta resultat matas in i matchprotokollen. Dessutom är de skyldiga att kontrollera sina resultat omedelbart efter avslutat gruppspel/lagmatch/play-offmatch. Därefter har arrangören ingen skyldighet att ändra i resultaten med avseende på kvalificering och seedning.

##### **Arrangörens ansvar**

Inom en vecka efter tävlingens slut har arrangören rätt att för statistikens skull ändra felaktiga resultat så länge ändringarna stämmer överens med originalmatchprotokollen eller godkänns av samtliga inblandade tävlanden. Placeringslistor påverkas dock ej.

Arrangörerna av nationella tävlingar är skyldiga att spara originalprotokollen från tävlingen minst en vecka efter att tävlingen färdigspelats. Om resultaten under tävlingen direkt matas in i digital form betraktas den digitala lagringen som originalprotokoll.

##### **Förbundsstyrelsens ansvar**

Efter att en vecka gått sedan tävlingens slut kan resultat endast ändras med förbundsstyrelsens godkännande. Sådana resultatändringar påverkar aldrig några placeringslistor.

#### **3.8.6 Inrapportering av tävlingsresultat**

Arrangören av en tävling som sanktionerats av SBHF har skyldighet att skicka in resultat från play-off och samtliga gruppstabeler inom 7 dagar efter tävlingens slut, samt gärna en artikel om turneringen ifråga, till förbundets internetansvarige. Internetansvarig har rätt att bestämma i vilket format denne vill få resultaten inskickade.

## 3.9 PRISER, POKALER

### 3.9.1 SM

Förbundet är skyldigt att ordna 1:a, 2:a och 3:e pris i varje klass.

### 3.9.2 Nationella tävlingar

På GP-turneringar är förbundet skyldigt att ordna 1:a, 2:a och 3:e pris i den öppna klassen. Arrangörerna är skyldiga att ordna pris till segraren i eventuellt B-slutspel.

I övriga nationella turneringar är arrangörerna skyldiga att ordna 1:a, 2:a och 3:e pris i den öppna klassen.

### 3.9.3 Lokala tävlingar

Arrangörerna är ej skyldiga att dela ut priser.

### 3.9.4 Sverigetouren

Förbundet ansvarar för vandringspris till segraren i Sverigetouren. I Sverigetourens specialklasser finns inga priser.

### 3.9.5 Hall of Fame

I bordshockeyns Hall of Fame finns plats för den som uppfyllt en viktig roll i skapandet av bordshockeyn och för den som på sitt sätt bidragit till utvecklingen av sporten. Som tävlande eller som ledare, som tävlingsansvarig eller skribent. Kort sagt, plats i Hall of Fame finns för den som under längre tid verkat för att höja bordshockeyns status runt om i världen. SBHF utser medlemmar i Hall of Fame.

### 3.9.6 Stor Grabb

Utmärkelsen Stor Grabb tilldelas den tävlande som fullföljt 100 svenska GP-tävlingar.

## 3.10 EJ FULLFÖLJD MATCH ELLER TÄVLING

### 3.10.1 Ej fullföljd match

Avbryter man en match trots att motståndaren insisterar på att spela vidare, förlorar man gjorda mål medan motståndaren behåller sina och får tillgodoräkna sig ytterligare fem mål. Om man inte har infunnit sig till matchstart och 100 sekunder (en period) har gått, innebär det walk over (wo) och förlust med 0-5.

### 3.10.2 Ej fullföljt gruppspel

Om en tävlande påbörjat en tävling genom att slutföra minst en match och sedan oannonserat uteblir från två eller fler matcher i en följd, stryks den tävlandes samtliga resultat i den aktuella gruppen.

### 3.10.3 Ej fullföljd tävling

Om en tävlande avbryter en tävling mellan två gruppspel, alternativt mellan gruppspel och play-off, ersätts inte dennes plats med annan tävlande.

Tävlande som avbryter en av SBHF sanktionerad tävling med giltigt förfall (såsom skada, sjukdom, familjeskäl eller oskälig försening orsakad av arrangören) erhåller slutplacering samt eventuella seednings- och tour/ligapoäng i tävlingen, om han/hon slutfört första grupp-spelet (kvalomgången).

Tävlande som avbryter en tävling utan giltigt förfall får inte tillgodoräkna sig eventuellt erhållna seednings- och tour/ligapoäng. Om en tävlande av någon anledning blir avstängd eller diskvalificerad förlorar densamme eventuellt erhållna seednings- och tour/ligapoäng. Placeringslistan påverkas inte.

### 3.11 OSPORTLIGT UPPTRÄDANDE

En tävlande som i samband med en av SBHF eller ITHF sanktionerad tävling uppträder berusad, påverkad eller av domarkommittén bedöms som störande, blir omedelbart diskvalificerad och ska avlägsna sig från spellokalen. Dessutom riskerar den tävlande framtida avstängning från av SBHF sanktionerade tävlingar. Detta gäller samtliga närvarande, inklusive de från tävlingen redan utslagna, och under hela turneringen (från första matchstart tills hela turneringen är färdigspelad, eventuellt ännu längre ifall arrangören så beslutar). Om en tävlande diskvalificeras vid lagspel får laget fortsätta med reducerat manskap eller med eventuella reserver.

Ovanstående händelser ska rapporteras till och tas upp av förbundsstyrelsen. Styrelsen tar ställning till situationen och avgör vilka åtgärder som ska tas mot den berörda tävlande. Förbundsstyrelsen har rätt att stänga av en tävlande från spel i den aktuella tävlingstypen och eventuellt i flera tävlingstyper, på bestämd tid. Förbundet kan dock inte hindra en tävlande från att spela tävlingar som inte arrangeras i regi av SBHF eller ITHF och inte heller från att representera ett annat land i internationella tävlingar. Utländska tävlande kan förbundsstyrelsen endast stänga av från svenska turneringar. Ärenden som gäller World Table Hockey Tour och andra internationella sammanhang går via berörda länders förbund.

### 3.12 PUBLIK OCH FOTOGRAFERING

Publik får inte befinna sig närmare än 1,5 meter från en pågående match om inte de tävlande samtycker om något annat. Fotografering med blixtn under pågående match är förbjudet så länge inte tävlanden samtycker om att det är okej. Detta gäller alla närvarande, även pressfotografer. Om tävlanden upplever publiken som störande, har domarkommittén rätt att tillrättavisa publiken.

### 3.13 LAGMATCH

En lagmatch består av individuella matcher mellan alla de tävlande i två lag. Storleken på laguppställningarna är i normalfall (till exempel vid lag-SM) fyra tävlande, men är i mindre, lokala tävlingar ofta tre, och i landslagssammanhang ofta fem tävlande. Om tävlingen

tillåter byten kan ett lag ha en eller flera avbytare. Storleken på laget, inklusive avbytare, kan variera men är i lag-SM sex och i landslagssammanhang ofta tio.

### 3.13.1 Matchordning

Innan varje lagmatch ska lagen uppge sina startuppställningar, bestående av vilka tävlande som ska spela och på vilka spel de startar. Hemmalaget har rätt att ta del av bortalagets startuppställning innan beslut om den egna.

Lagmatchen spelas sedan i lika många rundor som antalet tävlande i laguppställningen. Efter varje runda flyttar alla tävlande ett spel åt höger för att möta nästa motståndare, förutom vid jämnt antal tävlande (vanligast fyramannalag) då bortalaget låter bli att flytta efter den runda då hälften av rundorna spelats.

### 3.13.2 Byten

Om tävlingen tillåter byten under pågående lagmatch, så har lagen möjlighet att mellan två rundor låta en eller flera av sina tävlande ersättas med avbytare. Hemmalaget har rätt att avvakta eventuellt byte i bortalaget innan beslut om eget. Ett lag kan utföra så många byten de vill, men en utbytt tävlande kan aldrig bytas in igen.

### 3.13.3 Dubbelmöte

Vid dubbelmöte spelas ytterligare ett varv med rundor efter det första. Mellan de två varven sker sidbyte, och lagen ställer återigen upp i respektive startuppställning från första varvet.

### 3.13.4 Resultat

Lagen får en poäng för varje vunnen individuell match. Oavgjorda matcher och förluster ger inga poäng. Lagmatchen består av lika många rundor som antalet tävlande i laguppställningarna, och lika många är även antalet matcher i varje runda. Maximalt antal poäng som delas ut är alltså lika med kvadraten på lagstorleken – vid enkelmötet i fyramannalag 16 poäng. Vid dubbelmöten är poängen de dubbla.

Det lag som tar flest poäng vinner lagmatchen. Vid lika poäng slutar matchen oavgjord. Om matchen måste avgöras spelas en extra, avgörande individuell match, mellan en tävlande ur vardera laget. Bortalaget utser tävlande först, därefter hemmalaget. Tävlande måste väljas bland dem som spelade den sista rundan i lagmatchen; tävlanden som bytts ut under lagmatchen eller ännu inte bytts in står alltså inte till förfogande. Vid oavgjort resultat vid full tid i denna match spelar de två tävlande *sudden death*.

## KAPITEL 4: LICENSER, KLUBBAR OCH AVGIFTER

### 4.1 LICENSER

#### 4.1.1 Individuell licens

För att delta i Sverigetourens nationella deltävlingar (inklusive SM) krävs spelarlicens, såvida inte förbundsstyrelsen har beviljat dispens. Utöver dessa tävlingar krävs ingen spelarlicens på av förbundet sanktionerade tävlingar.

Endast licensierade tävlanden får representera Sverige vid officiella sammanhang.

Licenskravet gäller endast för svenska tävlanden. Arrangören av en turnering har rätt att ta ut en särskild deltagaravgift för utländska tävlanden.

Tävlande som av turneringsarrangören tillåts delta gratis i en tävling, utan att betala någon deltagaravgift, krävs inte på någon licensavgift och får därmed delta utan spelarlicens. Exempel på detta är speciellt inbjudna spelare eller de som deltar i SM gratis. Detta undantag från licenskravet kan utnyttjas maximalt en gång per tävlande och säsong.

#### 4.1.2 Klubblicens

För att en klubb ska räknas som licensierad måste minst fyra (4) i förbundet licensierade tävlanden ha sin klubbtilhörighet i klubben eller dess eventuella farmarklubbar. Dessutom krävs att klubben betalat licensavgift.

#### 4.1.3 Inbetalning

Licensavgifter betalas in till förbundet, se kapitel 4.3 om avgifter och inbetalning. Varje licens gäller från det datum då pengarna är förbundet tillhanda, till och med 30 juni det år då säsongen slutar.

Arrangörerna av en nationell tävling ska i samband med inbetalning av arrangörsavgiften (se kapitel 4.3) betala in de licensavgifter som krävts för att alla tävlanden skulle få spela den aktuella tävlingen. Arrangörerna ansvarar alltså för att ta in licens från berörda tävlanden, och får själva ersätta de licensavgifter de försummat att ta in.

En tävlande som av arrangören informerats om licenskrav innan tävlingsstart är skyldig att betala in licensavgiften till arrangören. Arrangör har rätt att hindra en tävlande från att spela, om licenskrav föreligger och den tävlande inte vill eller kan betala.

Vid varje nationell tävling ska en aktuell lista över licensierade tävlanden och klubbar finnas. Detta ligger på styrelsens ansvar.

### 4.2 KLUBBAR

#### 4.2.1 Klubbtilhörighet

En tävlandes aktuella klubbtilhörighet är den klubb som tävlanden tillhör enligt det spelarregister som alltid finns uppdaterat på SBHF:s webbplats. Detta gäller alltså oavsett tävlandens eventuella medlemskap i olika klubbar. Som transferdatum räknas följaktligen

det datum då övergången genomförs i SBHF:s register, och inte när en eventuell överenskommelse mellan tävlande och klubb(ar) sker.

#### 4.2.2 Spelarövergångar

Spelarövergång från en klubb till en annan under pågående säsong kräver nylicensiering. Under sommaruppehållet (tiden efter en säongs slut fram till första nationella tävlingen nästkommande säsong) kan övergångar ske utan kostnad. Är en licensierad tävlande klubblös, får denne utan kostnad gå till valfri klubb genom att anmäla det till SBHF. En tävlande kan dessutom, utan kostnad, lämna en klubb och noteras som klubblös, men noteras då enligt "Lex Arenlind" som innebär att kravet på nylicensiering förskjuts och först träder i kraft om och när den tävlande, under samma säsong, vill registrera sig för en annan klubb.

Olicensierade tävlanden har alltid fria övergångar.

Spelarövergång kan bara ske om tävlanden och den nya klubben samtycker till övergången. I förbundets föreskrifter finns det inget som hindrar en tävlande från att lämna en klubb, eftersom eventuella kontrakt och övergångsavgifter inte regleras från förbundets sida.

#### 4.2.3 Farmarklubbar

Varje olicensierad klubb kan vara farmarklubb till en (och endast en) licensierad klubb. En licensierad klubb kan dock ha flera farmarklubbar. Medlemmar i en farmarklubb kan räknas som tillhörande den licensierade huvudklubben då klubbtilhörigheten har betydelse. De individuella licenskraven ska alltid följas.

### 4.3 AVGIFTER

#### 4.3.1 Deltagaravgifter

##### **SM**

Högst 150 SEK får tas ut i anmälningsavgift per tävlande.

##### **Övriga nationella tävlingar**

Högst 150 SEK får tas ut i anmälningsavgift per tävlande. För juniorer och förstagångsdeltagare är summan 50 SEK. Arrangören tar även ut licensavgift av olicensierad tävlande som enligt kapitel 4.1 inte får spela tävlingen utan licens. Arrangören ska omedelbart efter tävlingen vidareförmedla alla sådana inkomna licensavgifter till SBHF.

##### **Lag-SM**

Högst 100 SEK får tas ut i anmälningsavgift per lagmedlem.

#### 4.3.2 Arrangörsavgifter

Det kostar 500 SEK att arrangera en GP-tävling och 200 SEK att arrangera annan nationell tävling. Arrangören ska betala in avgiften till SBHF snarast möjligt efter tävlingen.

### 4.3.3 Licensavgifter

Klubblicens: 100 SEK

Individuell spelarlicens: 80 SEK för förbundets medlemmar, 100 SEK för övriga.

Juniorlicens och förstagångslicens: Utan kostnad för förbundets medlemmar, 20 SEK för övriga.

## 4.4 SPONSRING

Om förbundet sponsras med spel ska dessa fördelas mellan arrangörerna av GP-tävlingarna och lag-SM. Arrangörer av övriga nationella tävlingar samt av lokala tävlingsserier har rätt att i efterhand ta del av dessa spel.

Alla sponsorspel är SBHF:s egendom och ska användas till aktiviteter som främjar bordhockeyns utveckling i Sverige. Detta gäller även inkomster vid eventuell försäljning av spel, vilket endast är motiverat då materialbehovet är mättat i förbundets hela tävlingsverksamhet innevarande säsong.

## KAPITEL 5: DEFINITIONER

### 5.1 DEFINITIONER

#### 5.1.1 Kvalgrupp

Första gruppspellet som spelas under en tävling och som därmed är öppet för alla som uppfyller klasskraven.

#### 5.1.2 Sudden death

Vid oavgjort resultat efter ordinarie tid i en play-off match, avgörs matchen genom förlängning där den som gör första målet vinner. Vid och under sudden death ska alla tekningar utföras av neutral person.

#### 5.1.3 Svensk tävlande

Tävlande som är svensk medborgare eller har uppehållstillstånd i Sverige.